





PR3-Schulungs-Toolbox

Bob Big Snake

1) NAME UND BESCHREIBUNG DES TOOLS





Bob Big Snake ist eine humorvolle Aktivität, die zum Nachdenken über Menschen und Gruppenmanagement, Gruppenkommunikation und Führungsstile genutzt werden kann.

2) ZIELE DER AKTIVITÄT

- Förderung der Fähigkeiten zur Gruppen- und Mitarbeiterführung;
- Erfahrungen in der Teamkommunikation vermitteln;
- das Nachdenken über Führungsstile fördern.

3) VERBINDUNG DES TOOLS MIT EMOTIONALER INTELLIGENZ/SOFTEN FÄHIGKEITEN

Die Aktivität bietet die Möglichkeit, mit Hilfe eines lustigen kooperativen Spiels über Menschen und Gruppenmanagement-Situationen nachzudenken.

4) RESSOURCEN UND MATERIALIEN

Es werden keine Materialien benötigt.

Ein Trainer wird die Aktivität durchführen, der andere kann als Beobachter fungieren und Notizen zur Gruppendynamik machen.





5) SCHRITT FÜR SCHRITT

- Schritt 1: Der Trainer teilt die Gruppe in verschiedene Teams ein oder die Gruppe spielt als ein großes Team. Die Aktivität, die durchgeführt werden soll, sollte mindestens 4-5 Teilnehmer haben.
- Schritt 2: Die Gruppe wählt einen Leiter, und wenn es mehrere Teams gibt, wählen sie auch einen Teamnamen.
- Schritt 3: Der Trainer gibt die Anweisungen. Die Teilnehmer stellen sich in einer Reihe auf, die einer großen Schlange ähnelt, wobei der Anführer hinten steht. Alle Teilnehmer, mit Ausnahme des Anführers, schließen ihre Augen, und niemand darf sprechen oder Worte benutzen. Nur der Anführer kann mit offenen Augen die Umgebung beobachten. Die Gruppe muss einen Weg finden, sich zu verständigen, ohne zu sprechen (in der Regel mit den Händen wie beim "Chinesischen Flüstern"), damit der Anführer die Schlange auf einem vom Trainer vorgegebenen Weg führen kann."
- Schritt 4: Der Trainer gibt der Gruppe oder den verschiedenen Teams 5 Minuten Zeit, um die Strategie zu diskutieren.
- Schritt 5: Trainer das Spiel starten, so Bob große Schlange, unter der Leitung und die Kommunikation der Führer wird den Weg zu vervollständigen.
- Schritt 6: Wenn die Gruppe in der Lage ist, die Strategie anzuwenden, oder die gewählte Strategie für die Aufgabe nicht funktioniert, kann der Trainer weitere 5 Minuten geben, um eine neue Strategie auszuwählen oder zu diskutieren.
- Schritt 7: Danach setzen die Gruppen die Aktivität mit Hilfe von Versuch und Irrtum fort. Wenn sie in der Lage sind, die Aufgabe zu lösen, beendet der Trainer die Aktivität.
- Schritt 8: Führen Sie nach der Aktivität eine kurze Reflexion darüber durch, wobei Sie sich auf Kommunikationsstile, Führungsstile, Gruppenrollen, Vertrauensfragen usw. konzentrieren.

6) ERWARTETE LERNERGEBNISSE

Die Aktivität kann genutzt werden, um darüber nachzudenken, wie die Gruppe und die Menschen geführt werden können und wie die Vorgehensweise sein sollte, um die gemeinsamen Ziele zu erreichen.