



Co-funded by
the European Union



Herramienta educativa PR3

Desafío de toma de decisiones

SESKAT. Desarrollo de habilidades sociales y emocionales en la formación de adultos

2021-1-DE02-KA220-ADU-000035095



Co-funded by
the European Union



1) NOMBRE Y DESCRIPCIÓN DE LA HERRAMIENTA

El Decision-Making Challenge es una herramienta que ahorra tiempo y está diseñada para mejorar las habilidades de toma de decisiones entre los estudiantes adultos. Implica una serie de escenarios interactivos que incitan a los participantes a tomar decisiones colectivas y analizar resultados.

2) OBJETIVOS DE LA HERRAMIENTA

- Mejorar el pensamiento crítico: anime a los participantes a pensar críticamente presentando diversos escenarios que requieran un análisis reflexivo.
- Fomentar la colaboración en equipo: Promover la comunicación y colaboración efectiva dentro de los grupos, destacando el valor de la toma de decisiones conjunta.
- Desarrollar habilidades para la toma de decisiones: permita a los participantes tomar decisiones informadas considerando las posibles consecuencias y resultados.

3) CONEXIÓN DE LA HERRAMIENTA CON INTELIGENCIA EMOCIONAL/HABILIDADES BLANDAS

Esta herramienta promueve la inteligencia emocional al exigir a los participantes que comprendan y gestionen las emociones durante la toma de decisiones. También enfatiza habilidades interpersonales como la comunicación y el trabajo en equipo, contribuyendo a un enfoque holístico para la toma de decisiones.

4) RECURSOS Y MATERIALES

- Tarjetas de escenarios: desarrolle tarjetas de escenarios concisas que describan situaciones desafiantes o dilemas.
- Temporizador: establezca un límite de tiempo de 10 minutos para cada ronda de toma de decisiones para simular las limitaciones de tiempo del mundo real.
- Rotafolio/Pizarra: Facilite discusiones grupales y anote los puntos clave.
- Tarjetas de reflexión: proporcione tarjetas a los participantes para que anoten reflexiones sobre el proceso de toma de decisiones.



Co-funded by
the European Union



5) IMPLEMENTACIÓN DE LA HERRAMIENTA

Introducción (5 minutos): Explique brevemente el propósito y las reglas del desafío, enfatizando la importancia de una toma de decisiones rápida y efectiva.

Presentación del escenario (10 minutos): Presente el primer escenario y asigne 5 minutos para que los grupos discutan y tomen decisiones.

Discusión grupal (10 minutos): Facilite discusiones grupales rápidas, fomentando la participación activa y considerando diversas perspectivas.

Análisis de resultados (5 minutos): Discuta los resultados de las decisiones de cada grupo, enfatizando las consecuencias clave y las lecciones aprendidas.

Reflexión (5 minutos): Proporcione tiempo para la reflexión individual y grupal utilizando tarjetas de reflexión.

Repita los pasos con escenarios adicionales (10 minutos): Repita el proceso con múltiples escenarios, manteniendo el ritmo rápido.

Conclusión (5 minutos): Resumir los aprendizajes clave, enfatizando la aplicación práctica de las habilidades de toma de decisiones en diversos contextos.

6) RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS

Los participantes desarrollarán mejores habilidades para la toma de decisiones, incluido el pensamiento crítico, la colaboración y la inteligencia emocional, en un período de tiempo condensado. Obtendrán conocimientos prácticos sobre las consecuencias de sus decisiones, mejorando su capacidad para tomar decisiones informadas en situaciones urgentes. Un grupo, ante un escenario que implica un plazo ajustado, aprende rápidamente a priorizar las tareas y agilizar los procesos de toma de decisiones. Esta experiencia mejora su capacidad para trabajar de manera eficiente bajo limitaciones de tiempo, fomentando un enfoque proactivo y decisivo en situaciones del mundo real.